

第16回FOST賞受賞者

FOST賞

研究者氏名：**川合 康央（かわい やすお）氏**

所 属：文教大学情報学部情報システム学科 教授

研究課題：ゲームエンジンとオープンデータを用いた
都市空間シミュレーションシステムの基盤構築

授賞理由：都市空間シミュレーション基盤システムをプラットフォームとして、様々な都市空間情報を追加、社会的諸課題に関する種々のシミュレーションシステムを実装し、防災計画、交通計画、景観計画の主として3つの領域において行ないました。国内学会、国際会議等で、計48件の発表を行うとともに、地方自治体や地域への公開によって、多くのフィードバックを得ました。

第10回 FOST新人賞

研究者氏名：**シン・ジュヒョン氏**

所 属：立命館大学 先端総合学術研究科

研究課題：日本・韓国・台湾における「インパクトゲーム」に関する
比較研究 — 制作側のリアリティの再現を巡って

授賞理由：「インパクトゲーム」に着目し、歴史的出来事や事件の再現問題について明らかにすることを試みました。その内容から三つの問題を明らかにし、「教育的」目的とのあいだのバランスが重要となるためその関係性を検討する必要を指摘されました。

研究者氏名：**進士 多佳子（しんじ たかこ）氏**

所 属：日本大学大学院 生産工学研究科 数理情報工学専攻

研究課題：離れて暮らす家族による協調作業で家族の歴史を可視化する
シリアスゲームの開発

授賞理由：家族内のコミュニケーションの一環として対話をしながら人生の物語を記録する「ライフヒストリ支援システム」を開発、実際のユーザ環境で実験を実施、対話の動機を喚起し、家族の歴史の可視化に役立つシステムであることが示唆されました。

第16回FOST賞受賞者

第12回
FOST社会貢献賞

研究者名 : 南海電気鉄道株式会社

授賞理由：プレイヤーファーストを掲げて継続して学生に寄り添い、依存症対策を講じる一方、啓発活動を通じて親世代への理解促進に取り組んでこられました。