

# 令和元年度 調査研究助成選考結果

公益財団法人科学技術融合振興財団

番号	氏名 職位等	大学名・学部	調査研究課題	助成金額
01	金子 友海 准教授	北海道科学大学 短期大学部 自動車工学科	ISAGAサマースクール2020を通じたゲーミング・シミュレーション開発プロセスの効率的な学習方法に関する調査・研究	1,400,000
02	白井 宏明 客員教授	放送大学 神奈川学習センター	ゲーミングシミュレーション人口の拡大をめざした「プログラミング不要のビジネスゲーム開発」の実践試行	480,000
03	北村 健二 特任助教	能登SDGsラボ 金沢大学能登里山里海SDGs研究部門	「里山里海SDGsゲーム」の開発と実践を通じた学び合いと地域づくり活動の推進	760,000
04	玉田 和恵 教授	江戸川大学 メディアコミュニケーション学部 情報文化学科	データ分析を伴う問題解決の力を育成する情報教育カリキュラムとゲーミング教材の開発	750,000
05	菊地 剛正 訪問研究員	慶應義塾大学大学院 経営管理研究科	ビジネスゲーム・エージェントシミュレーション・ケースメソッドの3者の融合をめざす分析・評価方法の提案	1,125,000
06	栗原 一貴 教授	津田塾大学 学芸学部 情報科学科	身体動作の自主的制限を活用したエンターテインメントアプリの試作	980,000
07	小出 治都子 講師	大阪樟蔭女子大学 学芸学部 化粧ファッション学科	ゲーム開発資料の資料保存のための展示活用の実績	1,050,000
08	伊藤 慎一 准教授	秋田大学 産学連携推進機構	地方創生とグローバルの視点に基づいたeスポーツイベントにおける社会的理解の調査	845,000
09	津村 宏臣 准教授	同志社大学 文化情報学部	先史時代の文化変容研究を支援するゲーミング・シミュレーションの開発	552,500
10	小沼 豊 准教授	北海道教育大学 教職大学院	ゲーミング・シミュレーション「アンガーマネジメント」の開発と実践-児童生徒・教師・保護者のためのインターネット学習サイトの構築-	845,000
11	亀井 憲樹 准教授	ダラム大学 経済・ファイナンス学科	社会的ジレンマ下における自己制御資源と集意的意思決定に関する経済実験	620,000
12	佐藤 みずほ 准教授	東京農業大学 国際食料情報学部 食料環境経済学科	高齢者の知識を活用したゲームの開発(野菜の廃棄ゲーム)	860,000
13	本巢 芽美 准教授	名古屋経済大学 経済学部 現代経済学科	再生可能エネルギー施設立地を題材としたカードゲームの開発	500,000
14	吉田 昌幸 准教授	上越教育大学大学院 学校教育研究科	デジタル地域通貨は何をエンパワーするのか?-地域通貨形態とエンパワーメントの関係性の研究-	680,000
15	福山 佑樹 特任准教授	明星大学 明星教育センター	対面型謎解きゲームが社会・情動的スキルへ与える影響の検討	380,000
16	張 潮 助教	福井大学 学術研究院 工学系部門	災害発生時の群衆事故の未然防止を支援するゲームシステムの開発	470,000

# 令和元年度 調査研究助成選考結果

公益財団法人科学技術融合振興財団

番号	氏名 職位等	大学名・学部	調査研究課題	助成金額
17	末田 航 研究員	デジタルハリウッド大学大学院 メディアサイエンス研究所	クラウドソーシングによる鳥獣対策は可能か?～カラス目線に 立った人間社会との利害の調和と、持続的な共存をテーマに したシリアスゲームの調査研究とプロトタイプング～	700,000
18	芳賀 繁 名誉教授	立教大学	個人およびチームのレジリエンス・ポテンシャルを高めるシリア スゲームの開発	570,000
19	岩見 真吾 准教授	九州大学大学院 理学研究院 生物科学部門	生態系シミュレーションを駆使した持続的な環境保全活動を 維持するためのコミュニティエコシステム形成	660,000
20	北梶 陽子 助教	広島大学 ダイバーシティ研究センター	情報共有 共通の基盤	660,000
21	浅田 義和 講師	自治医科大学 情報センター IR部門	脱出ゲームの教育活用に関する調査研究:インストラクショナ ルデザインを踏まえた実践事例のレビューと医療教育におけ る応用検討	390,000
22	吉永 潤 教授	神戸大学大学院 人間発達環境学 研究科	社会科教育においてゲームの学習体験を事後の学びに生か すディブリーフィングの設計	215,000
23	松村 秀一 教授	岐阜大学 応用生物化学部	種苗放流と漁獲に関する政策決定を支援するゲーミング・シ ミュレーション	195,000
24	福地 健太郎 専任教授	明治大学 総合数理学部 先端メディアサイエンス学科	スピーチや話芸を対象としたVRロールプレイングシステムの教 育応用の研究	430,000
25	酒井 宏平 専門研究員	立命館大学 OIC総合研究機構	観光時における自助力向上のためのシミュレーション&ゲーミ ングに関する研究	190,000
26	駒澤 伸泰 講師	大阪医科大学 医学教育センター 医療技能シミュレーション室	医療従事者の多職種協働による急変対応教育を目的としたシ リアスゲームの開発	179,000
27	川合 康央 教授	文教大学 情報学部 情報システム学科	ゲームエンジンとオープンデータを用いた都市空間シミュレー ションシステムの基盤構築	513,500

合計

¥ 17,000,000