

2020年度 補助金助成選考結果

公益財団法人科学技術融合振興財団

番号	氏名 職位等	大学名・学部	調査研究課題	助成金額
01	野村 理 助教	弘前大学大学院 医学研究科 救急・災害医学講座	コロナ禍で持続可能な遠隔シミュレーション医学教育の開拓	300,000
02	古橋 健悟 博士課程	名古屋大学大学院 教育発達科学研究科	援助者シミュレーションによる援助要請の促進：Empathy gapsの解消効果に着目して	280,000
03	シン ジュヒョン 初任研究員	立命館大学 先端総合学術研究科	日本・韓国・台湾における「インパクトゲーム」に関する比較研究——制作側のリアリティの再現を巡って	219,000
04	小池 真由 PhDstudent4	The University of Edinburgh School of Philosophy	恋愛ゲームにおける疑似恋愛が実際の行動や感情に及ぼすポジティブな影響の検討	270,000
05	佐藤 友紀子 特任助教	慶應義塾大学 政策・メディア研究科	ランダム報酬メカニズムをめぐる日中欧米の文化横断比較分析	270,000
06	西村 明美 博士課程	大阪市立大学大学院 文学研究科 人間行動専攻・心理学専修	オンラインゲームプレイのモチベーションにおける国民文化の影響—『あつまれ動物の森』を事例に—	240,000
07	渡邊 陽 博士前期課程	金沢大学大学院 人間社会環境研究科 地域創造学専攻	戦略思考向上のための教育用ゲームの開発と評価—河川環境を題材として—	146,000
08	前田 楓 博士課程	安田女子大学大学院 文学研究科	直観的な協力は集団の枠を超えられるか—眼球運動測定装置およびマウスラボを用いた検討—	210,000
09	布目 明弘 助教	富山高等専門学校 商船学科 航海コース	AIセンサーを使用したクレーン指揮訓練教材の開発	210,000
10	邵 騰飛 修士課程	早稲田大学 創造理工学研究科 経営システム工学専攻	「観光資源群」に注目したAR搭載街歩きゲームアプリによる観光誘導	210,000
11	進士 多佳子 博士課程	日本大学大学院 生産工学研究科 数理情報工学専攻	離れて暮らす家族による協調作業で家族の歴史を可視化するシリアスゲームの開発	170,000
12	藏口 佳奈 特任助教	追手門学院大学 心理学部	キュートアグレッション生起の測定と発達の検討	135,000
13	加川 宗嗣 修士課程	福井大学 工学研究科 知識社会基礎工学専攻	機械学習を用いたインタラクティブゲームにおける意図しない行動の検出	120,000
14	小林 慧 修士課程	福井大学 工学研究科 知識社会基礎工学専攻	ウェアラブルデバイスを用いたトランポリン運動を促進するエンタテインメントシステム	120,000
15	萩倉 丈 修士課程	関西学院大学大学院 理工学研究科情報科学専攻	初学者がゲームを含むウェブコンテンツを作る事ができるブロックプログラミング環境の開発	100,000

合 計

¥3,000,000