

平成28年度 調査研究助成選考結果

公益財団法人科学技術融合振興財団

番号	氏名 職位等	大学名・学部	調査研究課題	助成金額
1	兼田 敏之 教授	名古屋工業大学大学院 工学研究科 社会工学専攻	途上国における権利変換型都市再開発プロジェクトを検討するためのシリアスゲームの試作	1,200,000
2	田名部元成 教授	横浜国立大学 国際社会科学研究院	新規事業戦略策定のための組織学習を支援するシミュレーション&ゲーミング方法論の開発	1,200,000
3	宮脇 昇 教授	立命館大学 政策科学部	国際公共政策のゲーミング・シミュレーションのマニュアル化	540,000
4	小山 友介 教授	芝浦工業大学 システム理工学部 環境システム学科	位置情報ゲームの外出行動に与える影響に関する調査研究	1,125,000
5	佐々木誠 助教	岩手大学 理工学部 システム創成工学科	構音障害者の発話訓練を目的としたシリアスゲームの開発	975,000
6	日比野愛子 准教授	弘前大学 人文社会科学部	エスノグラフィにもとづく文化係留型ゲーミング・シミュレーションの開発実践	520,000
7	浜田 良樹 プロジェクト教授	名古屋工業大学 コレクティブインテリジェンス研究所	良質な日本産ゲーミングの共有と海外展開の手法に関する研究	663,000
8	大沼 進 准教授	北海道大学大学院 文学研究科 行動システム科学講座	"将来世代の代弁者"は合意形成を促進するか「未来との対話」としてのゲーミングシミュレーション再考	510,000
9	在間 敬子 教授	京都産業大学 経営学部	ボトムアップ型環境情報システムに向けた環境学習ゲーミング・シミュレーションの開発	300,000
10	益田 美津美 准教授	名古屋市立大学 看護学部	未破裂脳動脈瘤患者の不安払拭とQOL改善のためのシリアスゲームを用いたANSHINサポートプログラムの開発	675,000
11	井門 正美 教授 教職大	北海道教育大学 教職大学院	仮想現実・拡張現実等を活用したアクティブラーニングの調査研究と学習コンテンツの開発	675,000
12	李 皓 准教授	静岡大学 情報学部 行動情報学科	地方都市における保育所設置場所のゲーミングシミュレーション	405,000
13	玉田 和恵 教授	江戸川大学 メディアコミュニケーション学部 情報文化学科	ICT問題解決力育成のための情報リテラシー教育モデルとゲーミング教材の開発	450,000
14	木谷 忍 教授	東北大学大学院 農学研究科 生物資源科学専攻	グループワークを活用した体験型環境教育での環境意識萌芽に関する研究	540,000
15	鈴木 研悟 助教	筑波大学 システム情報系 構造エネルギー工学域	エネルギー市場政策検討のための化石燃料代替ゲームの開発	652,000
16	石橋 健一 教授	名古屋産業大学 環境情報ビジネス学部	公聴会参加住民の意見変化計測モデルの妥当性検証	455,000
17	吉田 昌幸 准教授	上越教育大学大学院 学校教育研究科	ゲーミング・シミュレーションを用いた経済教育プログラムの開発	417,500

平成28年度 調査研究助成選考結果

公益財団法人科学技術融合振興財団

番号	氏名 職位等	大学名・学部	調査研究課題	助成金額
18	鈴木 貴久 助教	津田塾大学 総合政策学部 創設準備室	いじめ問題への評判情報の活用を検討するためのシミュレーション研究	470,000
19	斎藤 隆泰 准教授	群馬大学大学院 理工学府 環境創生部門	3DCGおよびVR技術を組み合わせた粒子法ベース防災教育用津波シミュレーターの開発	351,000
20	森 健一郎 准教授	北海道教育大学 教育学部 教育学研究科	ゲーミング・シミュレーションを活用した理科教育における批判的思考力の育成	312,000
21	高橋 里司 助教	電気通信大学大学院 情報理工学研究科 情報・ネットワーク工学専攻	社会実装のための複数ユニットオークションゲームの被験者実験	364,500
22	鈴木 正昭 助教	東京理科大学 理工学部 経営工学科	人・社会システムシミュレーションの信頼性と品質保証に関する調査研究	200,000

合計

¥ 13,000,000