

平成30年度 調査研究助成選考結果

公益財団法人科学技術融合振興財団

番号	氏名 職位等	大学名・学部	調査研究課題	助成金額
01	吉川 肇子 教授	慶應義塾大学 商学部	日本におけるシミュレーション&ゲーミング研究の評価 および国際貢献の検討-倫理規定及び行動規範の策 定に向けて-	1,500,000
02	鈴木 研悟 助教	筑波大学 システム情報系 構造エネルギー工学域	ゲーミングを基盤とするエネルギー政策評価法の提案	1,350,000
03	杉浦 淳吉 教授	慶應義塾大学 文学部 人文社会学科	気候変動問題への対策に関するゲーミング調査研究	900,000
04	藤原 正仁 准教授	専修大学 ネットワーク情報学部 ネットワーク情報学科	ゲームレーティングシステムの日欧比較	1,350,000
05	安藤 香織 准教授	奈良女子大学 研究院生活環境科学系 生活文化学科	「普通と違う」を捉え直すゲームの開発:発達障がいを持 つ成人を対象に	900,000
06	長谷川達人 講師	福井大学 学術研究院 工学系部門	親子双方のエンゲージメントに配慮したスマホ依存改 善支援システムの開発と実践評価	970,000
07	大沼 進 教授	北海道大学大学院 文学研究科 行動システム科学講座	決め方の事前合意がのちの合意形成に及ぼす効果: 無知のヴェールが機能するとき、泣くとき	970,000
08	小孫 康平 特命教授	皇學館大学 教育学部 教育学科	教職志望大学生のためのゲーム・リテラシーを題材とし た情報モラル教育の教材開発	360,000
09	中井 豊 教授	芝浦工業大学 システム理工学部 電子情報システム学科	クラウドファンディングに見られる寄付行動と社会関係 資本形成に関するシミュレーション研究	575,000
10	岡本 玲子 教授	大阪大学大学院 医学系研究科 保健学専攻	地域包括ケア人材を育成するシナリオベースのシミュ レーションプログラムの転用可能性調査と普及版開発	750,000
11	井門 正美 教授・教職大学	北海道教育大学 教職大学院	人口減少社会における「地方創生ゲーミング」の開発と 実践-北海道の地域創生を手がかりとして-	750,000
12	谷本 潤 教授	九州大学大学院 総合理工学研究院 環境理工学部	IoT技術に裏付けられたインフルエンザから高齢者を守る予防 接種補助スキームの社会デザイン;進化ゲーム理論と MultiAgentSimulationの社会情報システムへの応用	670,000
13	瀬戸 繭美 助教	奈良女子大学 研究院 自然科学系環境科学領域	環境トークバトルゲーム「がちかん」を用いた対話型環 境教育・コミュニケーションプログラムの開発と実践	530,000
14	後藤 裕介 准教授	岩手県立大学 ソフトウェア情報学部 ソフトウェア情報学科	高等学校の教科「情報」におけるモデリングとシミュレ ーションの方法論を学ぶための学習環境の調査研究	410,000
15	松本 光春 准教授	電気通信大学大学院 情報理工学研究科 情報学専攻	音を創り、音を触り、音を観る: 共に遊び、共に創る音楽ゲーミングシステムの開発	520,000
16	澤山 郁夫 助教	兵庫教育大学 先端研究推進機構	ADHD児向け漢字読み自習アプリの開発:効果音や息 抜きゲーム等の付加物の効果に着目して	144,000

平成30年度 調査研究助成選考結果

公益財団法人科学技術融合振興財団

番号	氏名 職位等	大学名・学部	調査研究課題	助成金額
17	小山田晋 助教	東北大学大学院 農学研究科 環境経済学分野	環境保全をめぐるジレンマの創造的解決を支援する合意形成ゲーミングの開発	287,000
18	田窪 美葉 教授	大阪国際大学 経営経済学部 経営学科	ネットワークを応用したアテンションゲームの制作	315,000
19	松本 多恵 講師	島根大学 研究・学術情報機構総合情報処 理センター	サイバー被害に巻き込まれないためのGamificationを活用した情報セキュリティコンテンツの開発と実践	294,000
20	本間 優子 准教授	新潟青陵大学 福祉心理学部 臨床心理学科	ゲーミフィケーションを利用した発達障害児向け役割取得能力トレーニング用デジタル絵本(アプリ)の開発	455,000

合計

¥ 14,000,000