

# 平成26年度補助金助成選考結果

科学技術融合振興財団

番号	氏名 役職	大学名・学部	調査研究課題	助成金額
1	鈴木 研悟 助教	北海道大学大学院 工学研究院 エネルギー環境システム部門	討論形式のエネルギーシステム工学教育のためのエネルギー企業経営ボードゲームの開発	225,000
2	沼崎 公平 修士課程1年	東京工業大学大学院 社会理工学研究科 人間行動システム専攻	数学・情報教育とキャリア教育とを連携させ問題解決力を育成するゲーミング教材の設計フレームワークの開発	206,300
3	木村 知宏 博士課程2年	東京大学大学院 学際情報学府	ゲームプレイにおけるフローと覚醒経験を用いた評価手法の検討	189,000
4	玉井 颯一 博士課程後期1	名古屋大学大学院 教育発達科学研究科 心理発達科学専攻	集団間競争が協力形成戦略の選択に及ぼす影響:競争性を操作した公共財ゲームによる検討	135,700
5	本多 彩夏 博士課程後期1	立命館大学大学院 政策科学研究科	ゲーミフィケーションの概念を活用した環境保全型農産物『クルベジ』に対するマーケティング手法の開発に関する研究	177,000
6	高橋 聡 博士後期課程3	東京工業大学大学院 総合理工学研究科 知能システム科学専攻	マンガ教材によるビジネス着眼点の個人学習ゲームの開発	174,000
7	酒井 郷平 修士課程2年	静岡大学大学院 教育学研究科	ゲーミフィケーションを援用した「パフォーマンス課題」の作成方法の検討 —社会的文脈を重視した授業評価の確立に向けて—	144,000
8	小倉 幾太郎 修士課程1年	芝浦工業大学 システム理工学専攻 社会的相互行為システム研究室	文化とネットワークの共進化シミュレーション	159,000
9	小林 英成 修士課程2年	上越教育大学大学院 学校教育研究科	まちづくりにおける住民参加の促進を図るディブリーフィング手法の開発と実践	143,000
10	杉本 隆 特任研究員	東京大学 公共政策大学院	予防医療としての「上司のリーダーシップ育成ゲーム」の検討	100,000
11	阿部 修之 大学院生1年次	秋田大学大学院 教育学研究科 教科教育専攻 社会科教育専修	「金融教育ゲーム」の開発と実践	175,000
12	芹澤 広悦 修士課程1年	東京大学大学院 学際情報学府	オンラインFirst Person Shooterにおける攻撃性・向社会的性の研究	150,000
13	伴野 友宏 博士前期課程2	名古屋市立大学 経済学研究科	eスポーツの観戦動機に関する測定尺度開発	95,000
14	宇田川 祐志 修士課程1年	東京大学大学院 学際情報学府 学際情報学専攻	音楽ゲームにおけるフロー体験の研究	144,000
15	大山 正博 博士課程後期1	神戸大学大学院 人間発達環境学研究科	国際理解教育におけるゲーミング・シミュレーション教材の開発および実践とその効果について	144,000
16	大村 華子 准教授	関西学院大学 総合政策学部	業績投票における有権者の経済状況の認識に関するシミュレーション分析	135,000

# 平成26年度補助金助成選考結果

科学技術融合振興財団

番号	氏名 役職	大学名・学部	調査研究課題	助成金額
17	タウイチヤイ 修士課程2年	東京工業大学 総合理工学研究科 知能システム科学専攻	Kauffman NKモデルを用いたいじめシミュレーションに関する研究	200,000
18	林 志修 博士課程1年	東京大学大学院 学際情報学府	デジタルゲームにおける向社会的行動	130,000
19	浅田 義和 助教	自治医科大学 メディカルシミュレーションセンター	医療教育での反転授業における事前学習の実施率向上に向けたシミュレーションおよびゲーミングの導入	64,000
20	崔 明姫 専門研究員	立命館大学 衣笠総合研究機構 歴史都市防災研究所	地震災害における経済復興シミュレーターの開発に関する調査研究	110,000

合計

¥ 3,000,000