

# 平成27年度補助金助成選考結果

科学技術融合振興財団

番号	氏名 役職	大学名・学部	調査研究課題	補助金額
1	寺谷 諒 博士課程2年	京都大学 情報学研究科 社会情報学専攻	マルチエージェントシミュレーションを用いた農家の農地貸借行動の分析と将来の農地変化の予測シミュレーション～綾部市を対象地域として～	190,000
2	三井 一希 博士課程2年	熊本大学大学院 社会文化科学研究科 教授システム学専攻	ゲーム要素を取り入れた授業を設計するための小学校教師向けハンドブックの開発	255,000
3	井門 愛理 博士課程	北海道大学 生命科学院 薬理学研究室	薬剤師服薬指導用ゲーミング・シミュレーションの開発－患者とのコミュニケーション能力を培うために－	250,000
4	馬場 大樹 博士課程2年	神戸大学 人間発達環境学研究科	社会科教育においてオープンエンドなゲームの学びを促進するディブリーフィングの提案－外交交渉ゲーム“IndependenceDay”	250,000
5	松木 崇晃 修士課程2年	東京大学大学院 農学生命科学研究科 農学国際専攻	農業教育での食糧問題に対するゲーミング・シミュレーション教材の開発及びその効果	180,000
6	谷中 俊介 博士課程2年	神奈川工科大学大学院 工学研究科 情報工学専攻	VR酔いの検出に応じて角速度と画角を動的に制御するVRシステムの開発	220,000
7	豊増 佳子 博士課程2年	筑波大学 人間総合科学研究科 看護科学専攻	遠隔看護(telenursing)の実践を体験するシミュレーションの開発	190,000
8	仁科 国之 修士課程2年	玉川大学 脳科学研究科	相手の地位を操作した最後通告ゲームにおける拒否行動とテストステロンの関連：中学生・高校生を対象とした検討	217,000
9	古岡 良太 修士課程1年	広島工業大学大学院 工学系研究科 情報システム科学専攻	集合知の考え方に基づいて現実的スケジューリング問題の経験的知識を具体化するためのゲームの開発	130,000
10	大門 大朗 博士課程2年	大阪大学大学院 人間科学研究科	災害時救援行動「被災地のリレー」シミュレーションの開発と実践	210,000
11	長谷川 達人 助手	東京医療保健大学 医療保健学部 医療情報学科	ゲーミフィケーションを利用したスマートフォン依存抑制アプリケーションの開発	210,000
12	齋藤 大輔 博士課程1年	早稲田大学 基幹理工学研究科 情報理工情報通信専攻	デジタルゲームの介在におけるプログラミング言語教育の学習効果の測定および分析	170,000
13	梅谷 春延 修士課程1年	芝浦工業大学大学院 理工学研究科 システム理工学専攻	非協力的なエージェントがもたらす協力社会の研究	50,000
14	沖本 恒輝 修士課程1年	広島工業大学大学院 工学系研究科 情報システム科学専攻	プログラミング技能養成を目的としたマルチプレイヤー参加型の横スクロールアクションゲームの開発	95,000
15	藤本 宣人 修士課程1年	広島工業大学大学院 工学系研究科 情報システム科学専攻	ものづくり技術者にとって重要な「向上感」を経験的に学ぶことができるVRゲームの開発	95,000
16	福田 優一 博士課程1年	東京大学大学院 学際情報学府 学際情報学専攻	オンラインゲームを用いたPISA型学力向上に関する研究	120,000

# 平成27年度補助金助成選考結果

科学技術融合振興財団

番号	氏名 役職	大学名・学部	調査研究課題	補助金額
17	西海 望 特任研究員	長崎大学大学院 水産・環境科学総合研究科 環東シナ海環境資源研究センター	小型魚類を対象とした、対捕食者相互作用シミュレータの開発	116,000
18	坂本 雄飛 修士課程1年	芝浦工業大学大学院 理工学研究科 システム理工学専攻	繰り返し囚人のジレンマにおける退出戦略の効果	52,000

合計 ￥ 3,000,000