

平成29年度補助金助成選考結果

公益財団法人科学技術融合振興財団

番号	氏名 役職	大学名・学部	調査研究課題	助成金額
1	原田 拓弥 博士課程	関西大学大学院 総合情報学研究科 総合情報学専攻	社会シミュレーションのための統計情報に基づく仮想の世帯構成合成手法の改良	200,000
2	家入 祐也 修士課程	早稲田大学 創造理工学研究科 経営システム工学専攻	地域における潜在的観光資源の発掘手法の開発－ ウォークラリーゲーミングによる観光行動データの活用－	300,000
3	伊藤 航平 博士課程	東北大学大学院 農学研究科 環境経済学分野	住民の社会的アイデンティティに着目した農村地域ビジョン創出ゲーミングの設計およびその評価	300,000
4	高橋 志行 研究員	立命館大学 衣笠総合研究機構	会話型ロールプレイングゲームによる日常的バイアスの相対化手法開発のための探索的研究:家事を主題とするゲームを用いて	184,000
5	東 善朗 研究員	岐阜大学 工学部 社会基盤工学科	「地球探検ゲームづくり」のパッケージ化	225,000
6	蒔苗 詩歌 博士課程	北海道大学大学院 教育学院 教育心理学講座	道具使用時の身体的シミュレーションがもたらす空間操作性の検討	210,000
7	清水 泰有 博士課程	立命館大学大学院 政策科学研究科	ゲーミング・シミュレーションを用いた住民の公共事業に対する態度変容が仮想公聴会での意見形成に与える影響に関する研究	175,000
8	藤崎 樹 博士課程	東京大学大学院 総合文化研究科 広域科学専攻	レビューサイトのレーティングが「健全」なものとなる条件の理論的検討	195,000
9	黒田 起吏 修士課程	東京大学大学院 人文社会系研究科 社会文化研究専攻	リスクモニタリングゲームを支えるマイクロ過程:リスクへの態度と戦略的意思決定の関係	144,000
10	福村 優 教諭	岩国市立杭名小学校 (広島大学大学院) (大学院2年)	グローバル時代の環境教育に活用可能なゲーミングシミュレーション教材の開発－『環境会議ゲーム』の開発と実践から－	165,000
11	桂田 連 修士過程	福井大学 工学研究科 情報メディア工学専攻	ゲーミフィケーションを用いたタスク処理のモチベーション向上	131,000
12	太田 啓示 ポスドク研究員	東京農工大学 工学部 電気電子工学科	スポーツを想定した新たな対戦ゲーム課題の確立と競い合い時の行動戦略の定量化	131,000
13	松木 知徳 博士課程	芝浦工業大学大学院 理工学研究科 地域環境システム専攻	サービス業界における人事施策の影響と従業員満足、顧客満足、実績の三者同時実現を目指すマネジメントモデルのシミュレーション開発	120,000
14	森澤 健作 博士課程	石川県立大学大学院 生物資源環境学専攻	超農家人口減少時代の省力化限界シミュレーションモデルの構築	110,000
15	宮田 真宏 博士課程	玉川大学大学院 工学研究科	エピソード記憶と価値との関係に着目した海馬モデルの提案と検証	110,000
16	浅井 素樹 修士課程	慶應義塾大学大学院 システムデザイン・マネジメント研究科	営業時における交渉力(Win-Win発想)・情報収集力・行動力の向上を目指すビジネスゲーム教材の研究	100,000

平成29年度補助金助成選考結果

公益財団法人科学技術融合振興財団

番号	氏名 役職	大学名・学部	調査研究課題	助成金額
17	森 朝春 修士課程	福井大学 工学研究科 情報・メディア工学専攻	リアルタイムコメント表示システムによる講義受講者の発話 活性化に関する研究	100,000
18	栗飯原 萌 研究生	日本大学大学院 生産工学研究科 数理情報工学専攻	学習を目的としたシリアスゲームの構築法(SGLM)を利用 した開発及び構築法の改善に関する研究	100,000

合計 ￥ 3,000,000