

2021年度 補助金助成選考結果

公益財団法人科学技術融合振興財団

番号	氏名 職位等	大学名・学部	調査研究課題	助成金額
01	高田 亮介 修士課程	静岡大学大学院 総合科学技術研究科	本能と学習による価値を併せ持つことでVRを 味わうNPCの開発	300,000
02	永田 実沙 助教	和歌山県立医科大学 薬学部医療教育企画室	災害薬学に特化したシリアスゲームの開発 —多職種連携要素を内包した教育方略—	210,000
03	雨宮 怜 助教	筑波大学 体育系・体育心理学研究室	ゲームを通じた現実空間における助け合う力—共 同注視理論に基づくゲームの実施法による効果	270,000
04	仲田 真理子 助教	筑波大学 人間系	生活場面の疲労をシミュレートするゲームの制作 と調査：認知能力の個人差が、疲れ方に与える影 響の検討	270,000
05	荒平 高章 専任講師	九州情報大学 経営情報学部	高齢者が操作可能な簡易ゲームの制作と認知機能 改善への試み	240,000
06	貴堂 雄太 修士課程	北海道大学大学院 文学院行動科学講座	協力及びその文化差の起源を探る —エージェント・ベース・シミュレーションによ る理論的検討—	225,000
07	森 隆太郎 修士課程	東京大学 人文社会系研究科	「協力する気のある人しかここにはいない？」 ：集合行為を支える自主的な参加のメカニズムの 検討	206,000
08	岩井 優介 博士課程	東京大学大学院 教育学研究科	芸術作品の創造性評定スキル向上を目的とした ゲーム開発のための基礎的研究	156,000
09	叶 芷晴 修士課程	東京大学大学院 学際情報学府	ゲーム活動における第二言語学習に関する探索的 研究—物語中心のゲームをする中国人プレイヤー に着目して—	150,000
10	石橋 裕 修士課程	筑波大学 システム情報工学研究群	自動運転車両による配車サービスの普及が与える 東京中心部の都市交通形態への影響の分析～マル チエージェント型交通シミュレータ“MATSim”を 用いて～	195,000
11	宮崎 聖人 修士課程	北海道大学大学院 文学院行動科学研究室	一般的信頼および見知らぬ他者と協力する傾向が 両方高く学習される条件の検討	180,000
12	宮上 昌大 博士課程	電気通信大学 情報理工学系研究科	既存のゲームコントローラのアナログスティック に後付け可能な力覚提示システムの構築	172,000
13	遠藤 彰 特任研究員	長崎大学大学院 熱帯医学グローバルヘルス研究科	社会場を組み込んだエージェントベースシミュ レーションモデルによる感染症流行対策の最適化	152,000
14	梅谷 凌平 博士課程	筑波大学大学院 システム情報工学研究群	AIと人間社会の安定した共存を達成する社会規範 の解明	152,000
15	秋元 祐太郎 助教	筑波大学 システム情報系	自動運転社会における電気自動車の運用システム 別再生可能エネルギーポテンシャル	122,000

合 計

¥3,000,000