

# 2023年度 補助金助成選考結果

公益財団法人科学技術融合振興財団

番号	氏名・役職	大学名・学部	調査研究課題	助成金額
01	辻本 光英 修士2年	北海道大学 文学院・人間科学専攻	除去土壌福島県外最終処分をめぐる合意形成過程 —段階的な公衆-ステークホルダー参加を模した ゲーミングによる検討—	300,000
02	阪井 士紋 博士課程 前期課程1年	立命館大学大学院 政策科学研究科	ゲーミング・シミュレーション技法を用いた移民 の「安全保障化」の検証	294,000
03	大空 理人 修士2年	東京大学大学院 学際情報学府	研究倫理教育に資するカードゲーム型学習プログ ラムの開発と評価	285,000
04	大坪 快 修士課程2年	九州大学大学院 人間環境学府行動システム 専攻心理学コース	集団間紛争の激化をもたらすマイクロマクロダ イナミクス の 解 明	279,000
05	梅崎 真理子 博士後期 課程2年	九州大学大学院 人間環境学府	新設の特別支援学校におけるUnreal Engineを 用いたバーチャルスクールの導入 —引越しへの 不安を解消し、愛着を育むための試み—	200,000
06	秋山 知也 修士課程1年	東京大学大学院 人文社会系研究科	政策を通じた将来普及期待形成は、EV普及の 鶏と卵問題を解決するか？ 質問紙実験とシミュレーションによる検討	225,000
07	栢場 瑠美 博士前期 課程1年	金沢大学大学院 人間社会環境研究科	教育および社会課題解決に関するゲームの開発に おいて有用なゲームメカニクスの抽出 —市販のボードゲームの分析を経て—	165,000
08	打田 篤彦 助教	神戸大学大学院 人間発達環境学研究科	日本における博士人材の育成環境をシリアスゲー ムで考える	169,000
09	MEGA MIRASAPUTRI CAHYANTI Graduate student	山口大学 東アジア研究科	A Framework for Simulations and Games to Strengthen Children's Ability to Face Tsunamis: Comparing from Indonesia and Implementing it to Achieve Success in Japan	180,000
10	玉澤 春史 特任研究員	東京大学生産技術研究所 2部川越研究室	専門家間コミュニケーションの場としてのボード ゲーム開発：構想から試遊まで一貫して観察する 天文学のボードゲーム開発現場の研究	180,000
11	亀山 智実 博士前期 課程2年	金沢大学大学院 人間社会環境研究科	多世代交流型ボードゲームの開発 —里山資源を利用する技術の継承を目指して—	107,000
12	佐野 雄大 長期履修 課程2年	鳴門教育大学大学院 高度学校教育実践専攻・ 教育探究総合コース	学校教員のICTおよびAI活用教育に対する意識お よび実施状況とデジタルゲーム経験との関連性の 把握	165,000
13	松元 一織 一貫制博士 課程・3回生	立命館大学大学院 先端総合学術研究科	将棋のハンディキャップ「駒落ち」の力の均衡化 のあり方 —プロ将棋棋士を対象したインタビュー調査から	58,000
14	岡野 健人 修士課程1年	千葉大学大学院 教育学研究科	いじめ場面における「空気」をシミュレートした ゲーム型いじめ防止教材の開発 —道徳不活性化に着目して—	131,000
15	益本 英明 修士1年	福井大学大学院 工学研究科	対話型AIを用いたノベルゲームに対する心的負担 度およびコミュニケーション能力の変化の調査	131,000

# 2023年度 補助金助成選考結果

公益財団法人科学技術融合振興財団

番号	氏名・役職	大学名・学部	調査研究課題	助成金額
16	井上 喜延 修士1年	九州大学大学院 人間環境学府	大学生の自殺予防教育を目的としたノベルゲームの開発：援助要請の促進に焦点を当てて	131,000

合 計

¥3,000,000