

# 2023年度 調査研究助成選考結果

公益財団法人科学技術融合振興財団

番号	氏名・役職	大学名・学部	調査研究課題	助成金額
01	鈴木 研悟 助教	筑波大学 システム情報系構造 エネルギー工学域	人間の戦略を模倣するゲーミングエージェントの構築	1,400,000
02	吉川 肇子 教授	慶應義塾大学 商学部	シミュレーション&ゲーミングにおける倫理的問題の検討	1,249,500
03	鐘ヶ江 秀彦 教授	立命館大学 歴史都市防災研究所	急速なDXとゲーム化社会が拡大するASEANにおけるアーバン・ゲーミング・シミュレーションの科学の動向に関する調査研究	1,200,000
04	杉浦 淳吉 教授	慶應義塾大学 文学部	社会心理学の理解のためゲーミング研究の体系化とその普及	960,000
05	北梶 陽子 准教授	広島大学 ダイバーシティ&インクルージョン推進機構	多様な人々による分配に関する集団での意思決定が社会的ジレンマにおける協力行動に与える影響	1,100,000
06	田名部 元成 教授	横浜国立大学 国際社会科学研究院	AI対話型ゲーミングシミュレーション環境の開発	1,090,000
07	佐藤 恵太 教授	中央大学大学院 法務研究科	ゲームを対象とする著作権の現代的展開	950,000
08	ターン有加里 ジュシカ 助教	神戸大学大学院 人文学研究科	「分業型公共財ゲーム」において効率かつ公平とされる分担方法から乖離する条件の検討	950,000
09	小山田 健 准教授	北海道文教大学 国際学部	日本の伝統的紙媒体遊びのオンラインゲーム化の研究と実践 ーゲーミング・シミュレーション史的研究分野の開拓ー	950,000
10	佐藤 みずほ 教授	東京農業大学 国際食料情報学部	持続可能な食行動をデザインするゲーム	877,000
11	尾鼻 崇 准教授	大阪国際工科専門職大学 工科学部	ゲーム開発技術の傾向分析に基づく開発者教育の理論化のための調査研究	350,000
12	橋本 博文 准教授	大阪公立大学大学院 文学研究科	意思決定を避けようとする理由：リアルタイム独裁者ゲームを用いた日米比較研究	752,000
13	中川 隆 准教授	名古屋市立大学 大学院芸術工学研究科	非対称性実空間ベース・メタバースを活用したメタ音楽体験ソフト“3D graphic notations”の制作	711,000
14	垂澤 由美子 教授	甲南女子大学 人間科学部	仮想世界ゲームを用いた集団間葛藤・偏見の解消プロセスに関する研究：相互作用過程とコミュニケーションチャンネルへの注目	326,500
15	北村 達也 教授	甲南大学 知能情報学部	音声治療の自宅訓練の正確性と継続性を向上させるゲームアプリ群の開発と評価	432,000

# 2023年度 調査研究助成選考結果

公益財団法人科学技術融合振興財団

番号	氏名・役職	大学名・学部	調査研究課題	助成金額
16	前田 由紀 准教授	岐阜大学 医学部	ICTとゲーミング機能を用いたリアリティある 小児看護学シミュレーション教育の開発	647,000
17	田井 政行 准教授	琉球大学 工学部	持続可能な社会インフラ構造物を目指した点検体 験のためのVRゲーミング教材の開発	391,000
18	園 弘子 教授	九州産業大学 経済学部	水道事業の現状理解と当事者意識醸成にむけた ゲーム開発と効果検証 -ゲームが繋ぐ地方自治体と地域住民	387,000
19	前田 楓 助教	立教大学 現代心理学部	二重過程理論に基づく信頼ゲームの意思決定プロ セスの分析：日米仏比較実験	638,000
20	中込 敦士 特任准教授	千葉大学 予防医学センター	高齢者のゲーム・eスポーツと健康・ウェルビー イングとの関連	639,000

合 計

¥16,000,000