

2025年度 補助金助成選考結果

公益財団法人科学技術融合振興財団

番号	氏名・役職	大学名・学部	調査研究課題	助成金額
01	岩田 和也 博士(後期)	関西学院大学 社会学研究科	「見かけ上の分断」発生メカニズムの解明： エージェント・シミュレーション及び会話実験 による検討	300,000
02	塚本 純也 博士(後期)	芝浦工業大学 理工学研究科	地域防災計画の構造化に基づく災害対策本部の 意思決定支援ゲーミング手法の研究	285,000
03	山崎 佑太 学生(博士)	芝浦工業大学 大学院 理 工学研究科	協働・自律・探究の長期評価枠組み：PANDEMIC と日常研究活動の対応づけ	276,000
04	竹西 海人 修士課程	北海道大学大学院 文学院 人間科学専攻	全員一致規則の集合知解明：エージェント・ベー ス・シミュレーションによる理論的検討	270,000
05	小林 真也 URA特任研究員	東京外国語大学・学際研究共創センター	学習者のエンゲージメントを高めるためのゲー ミフィケーションデザイン支援フレームワーク の開発と実践	264,000
06	新保 直樹 博士後期課程	北陸先端科学技術大学院 大学 先端科学技術研究科	スコアランギング依存が社会学習戦略に与える影 響：矢尻作成ゲームによる実験的検討	227,000
07	席 奇 院生2年生	群馬大学 情報学研究科	集団内コミュニケーションの特徴が影響力の集中度に与える影響の検討—仮想世界ゲームを用いた グループ・ダイナミクス	168,000
08	蘇 一笑 大学院生	群馬大学 社会情報学研究科	状況の現実感が主観的経済活動に与える影響 —仮想世界ゲームを介して—	225,000
09	日下部 春野 博士後期課程	北海道大学 文学院 人間科学専攻	協力を支える評判システムのダイナミクス：関 係流動性がもたらす情報利用・伝達の変容	225,000
10	佐々木 陽太 助教	国立高等専門学校機構 都城工業高等専門学校	自発的な英語学習の中でシリアルゲームがウェル ビーイングへ与える影響に関する混合研究	174,000
11	嵐 大樹 リサーチアシスタント	奈良県立医科大学 医学部医学科	大規模言語モデルを用いた動機づけ面接のト レーニング教材の開発及び検証	150,000
12	上田 真理 博士後期課程	筑波大学大学院 理工情報生命学術院	河川水害時の避難行動につながる情報伝達手法の シミュレーション	120,000
13	高橋 佑基 一貫制博士課程	立命館大学大学院 先端総合学術研究科	メタバースにおける恋愛と性行動に関する社会学 的研究	120,000
14	鎌田 真実 助手	北翔大学大学院 臨床心理学研究科	これまでのゲーム使用が与えてきたポジティブ な効果：ゲームとともに大人になるまでの経路	76,000
15	田辺 大介 助教	東京工科大学 医療保健学部看護学科	シリアルゲームを用いた発達障害の特性のある 看護学生支援に向けた遠隔FDプログラムの開発 と効果検証	120,000

合 計

¥3,000,000